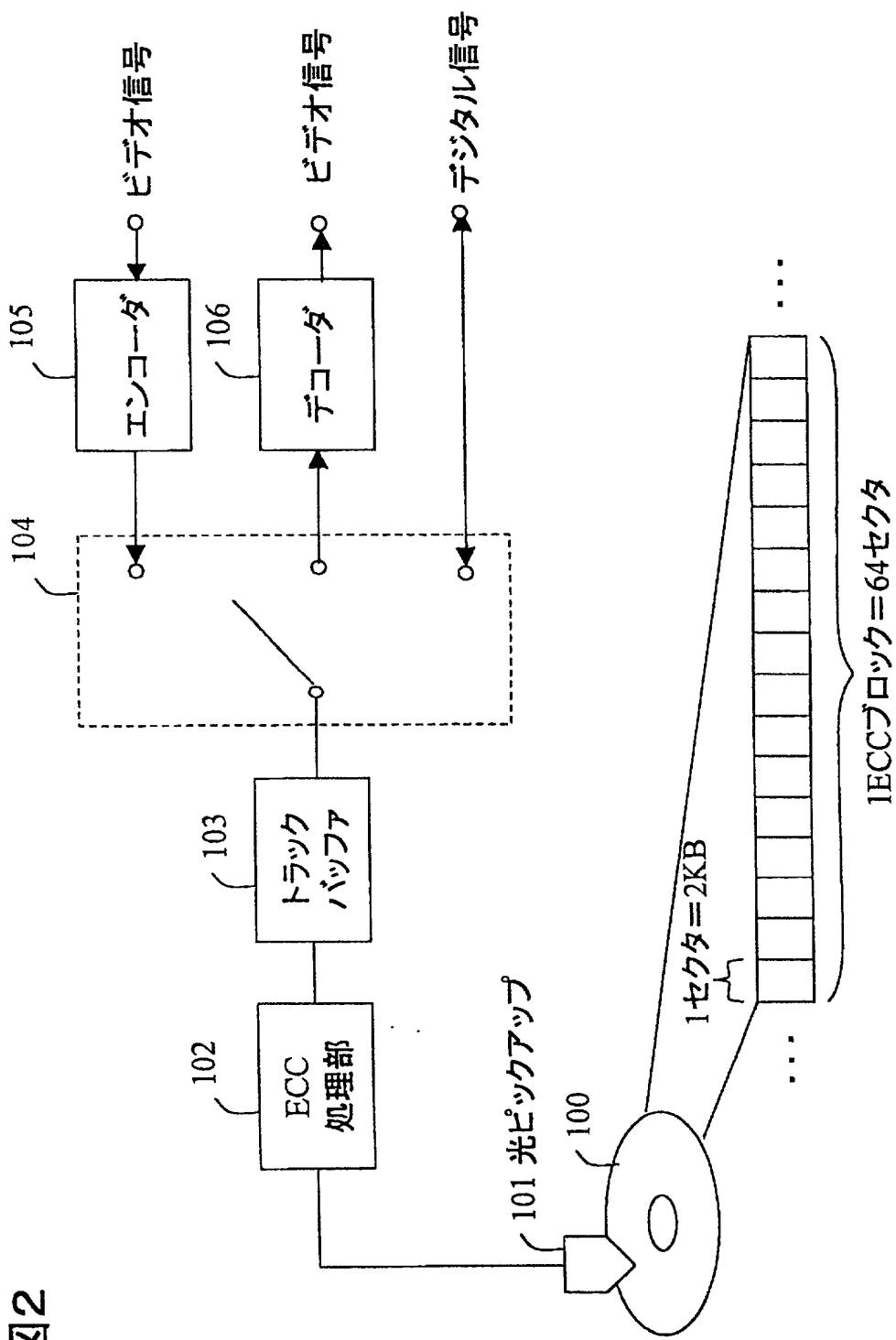


図2



シーケ

図3A

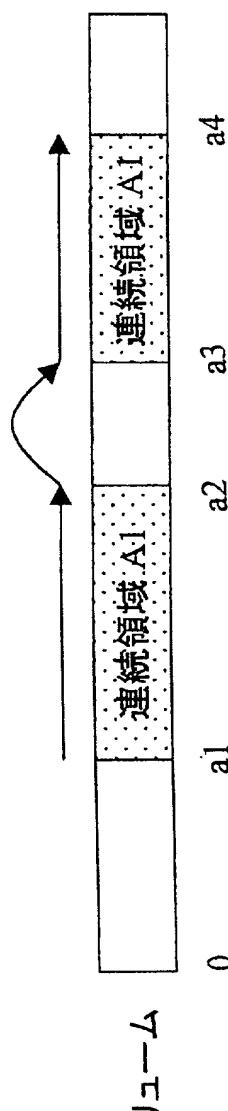
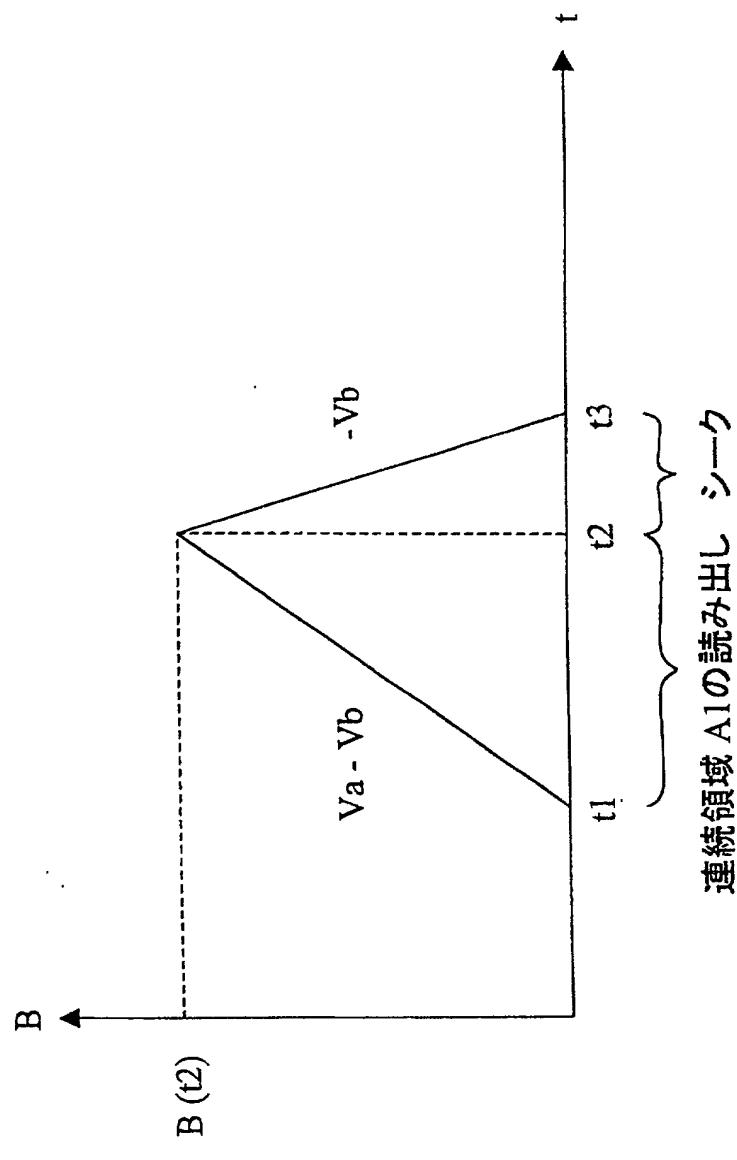


図3B トランクバッファ内データ蓄積量



連続領域 A1 の読み出し シーケ

図4A

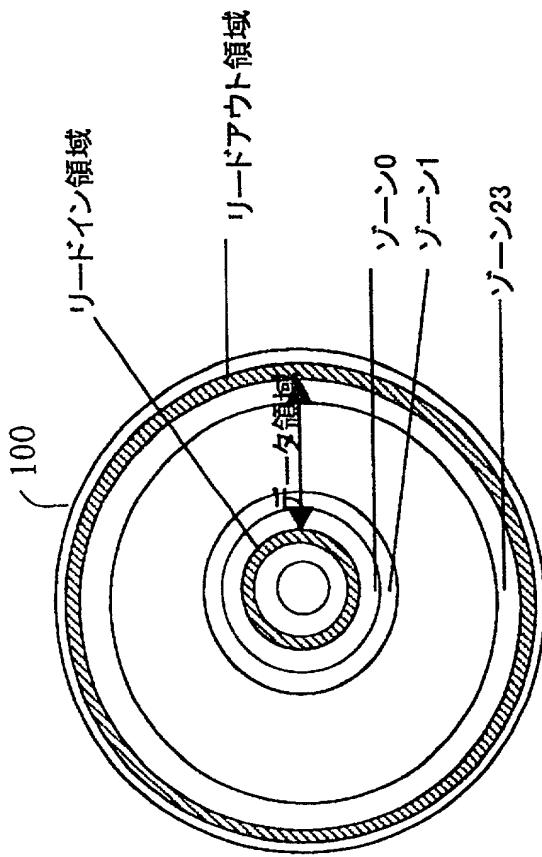


図4B

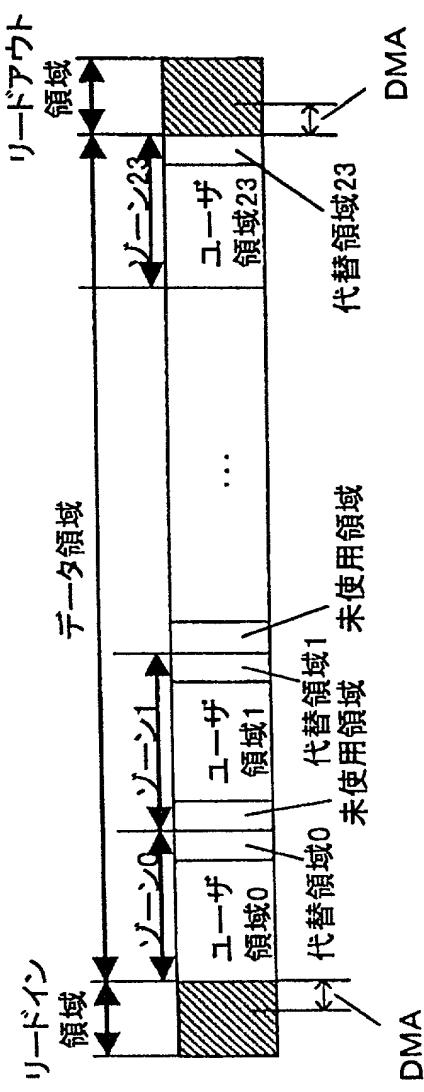


図5A

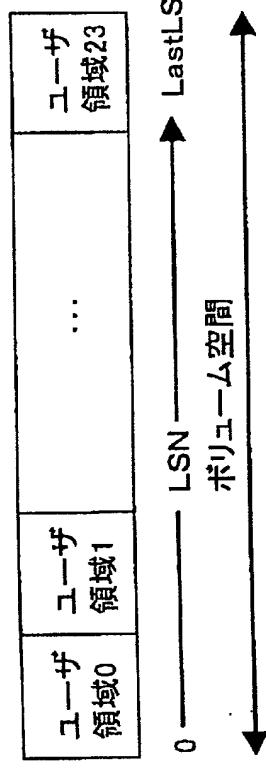


図5B

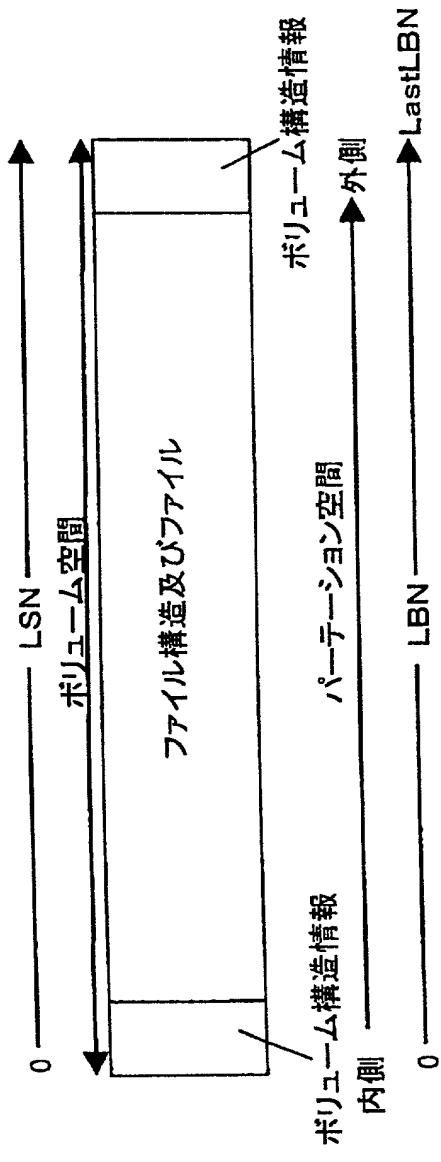


図6

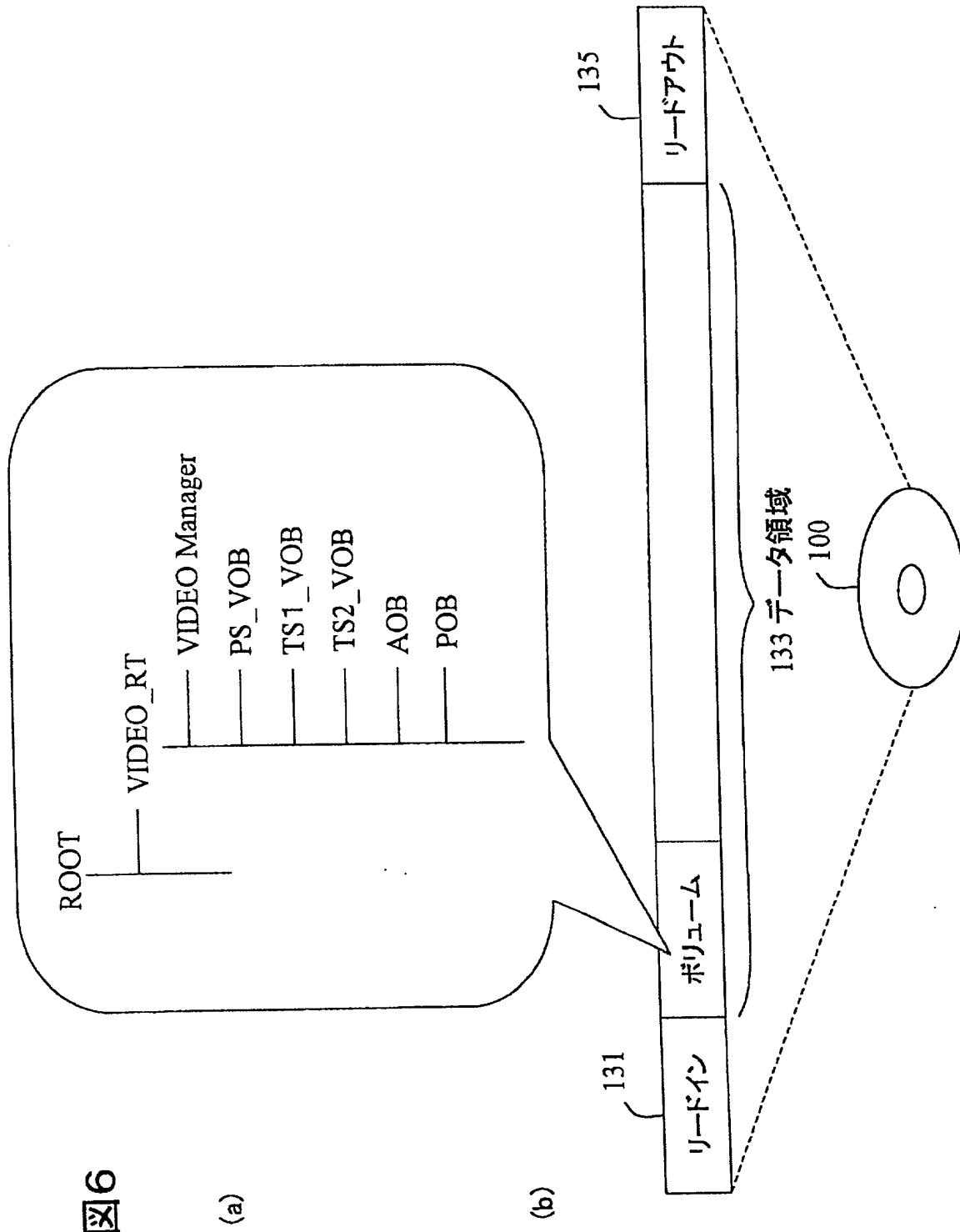


図7

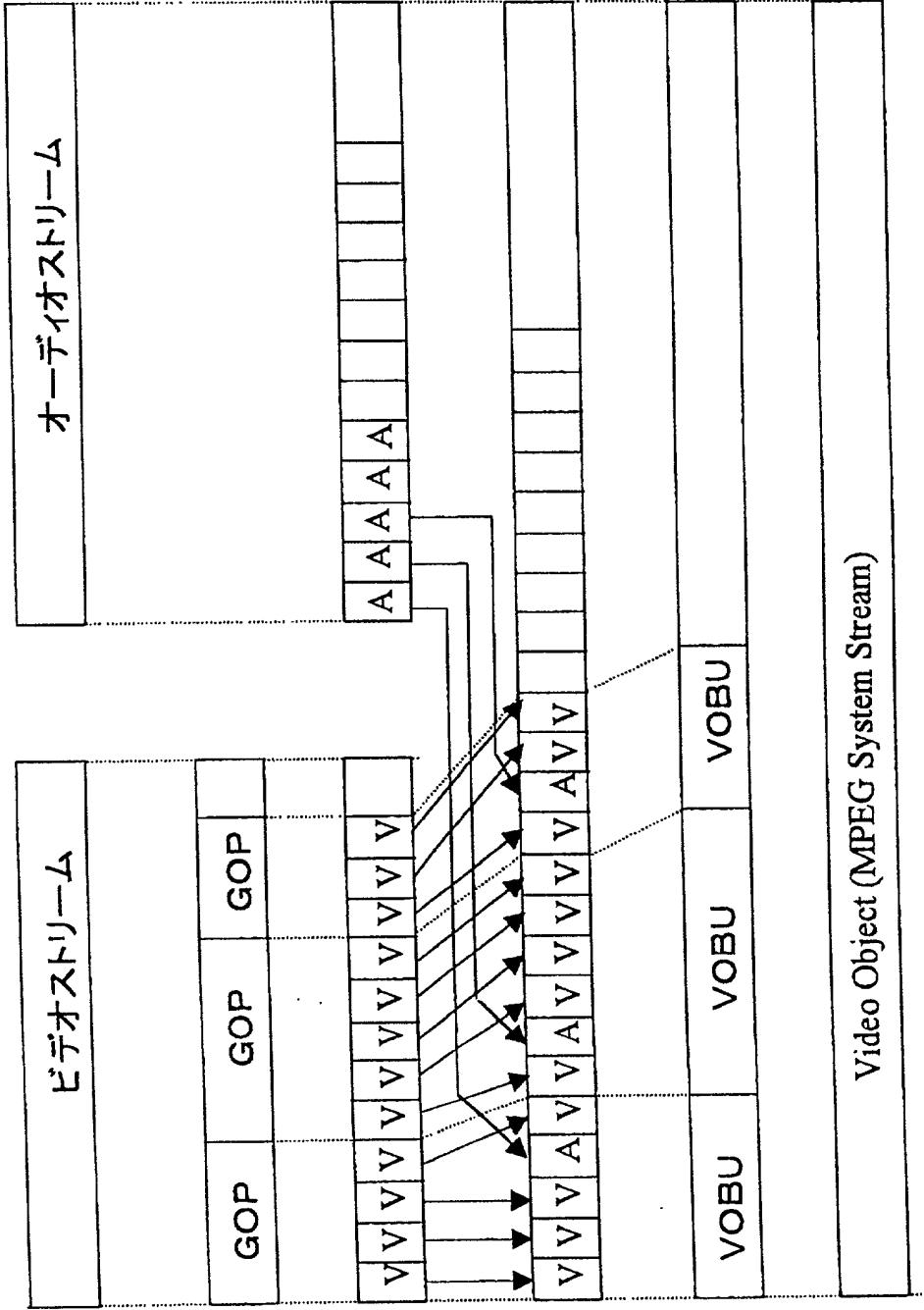
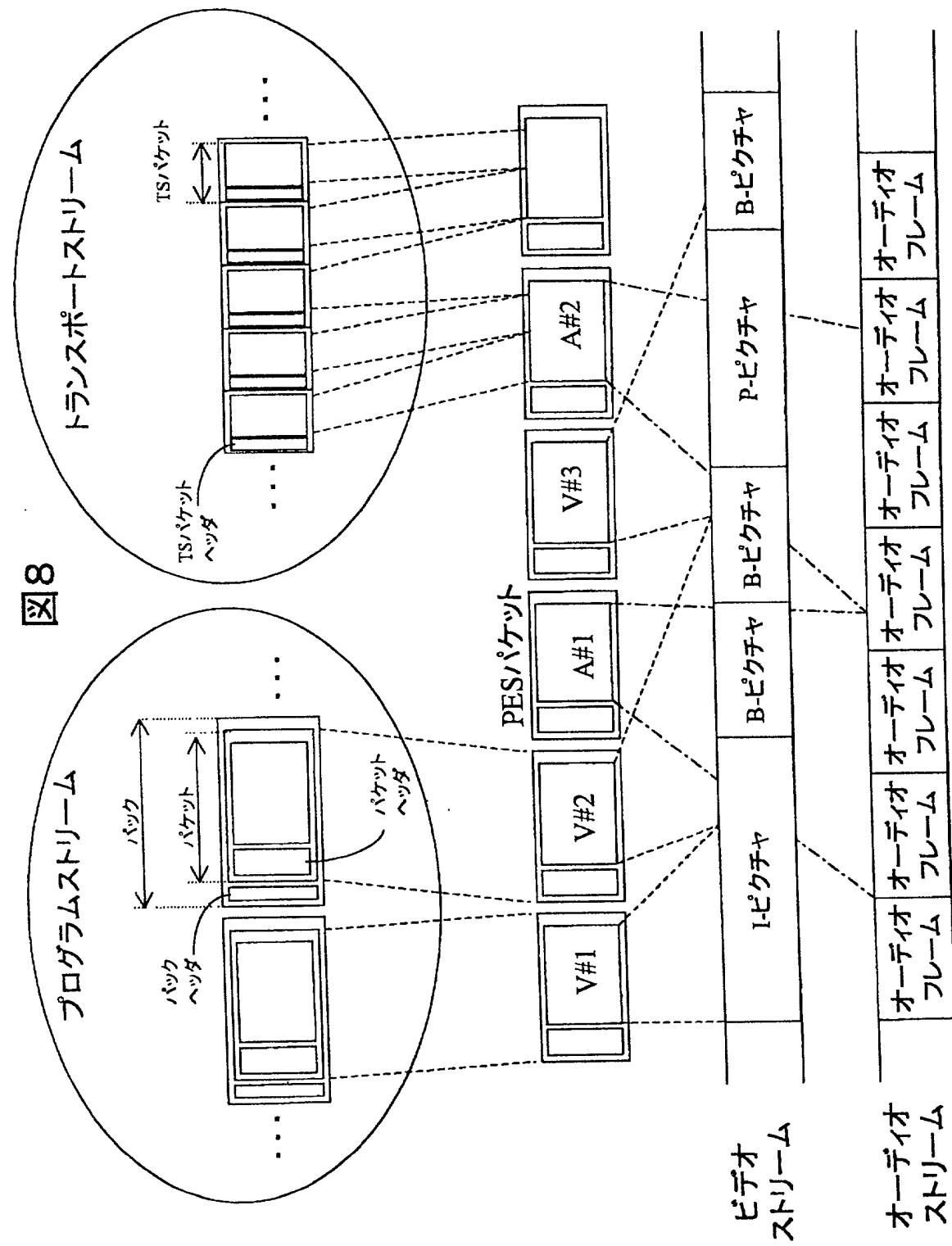


図8



6

MPEG-TS&HJJ-L4

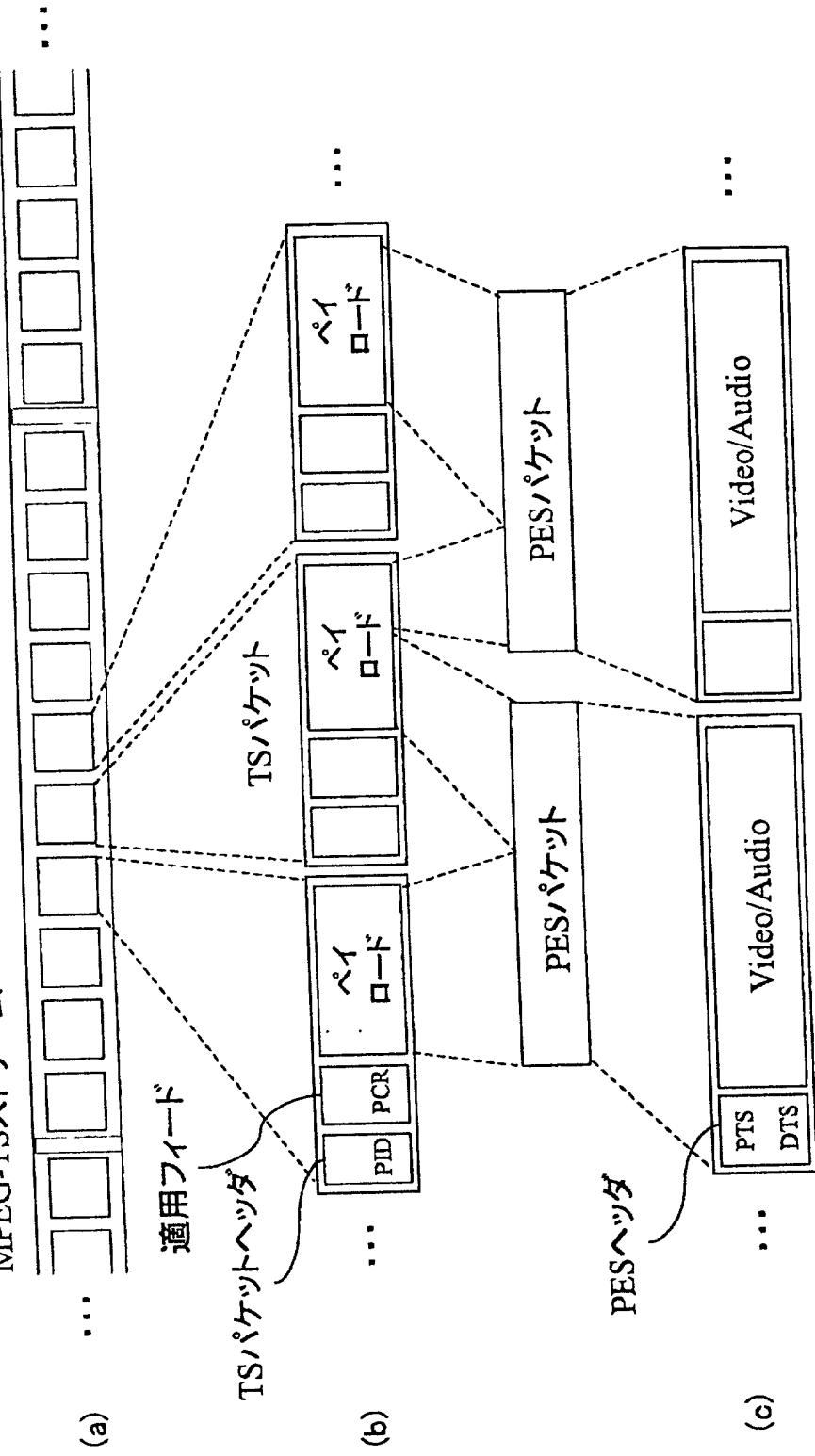


図10

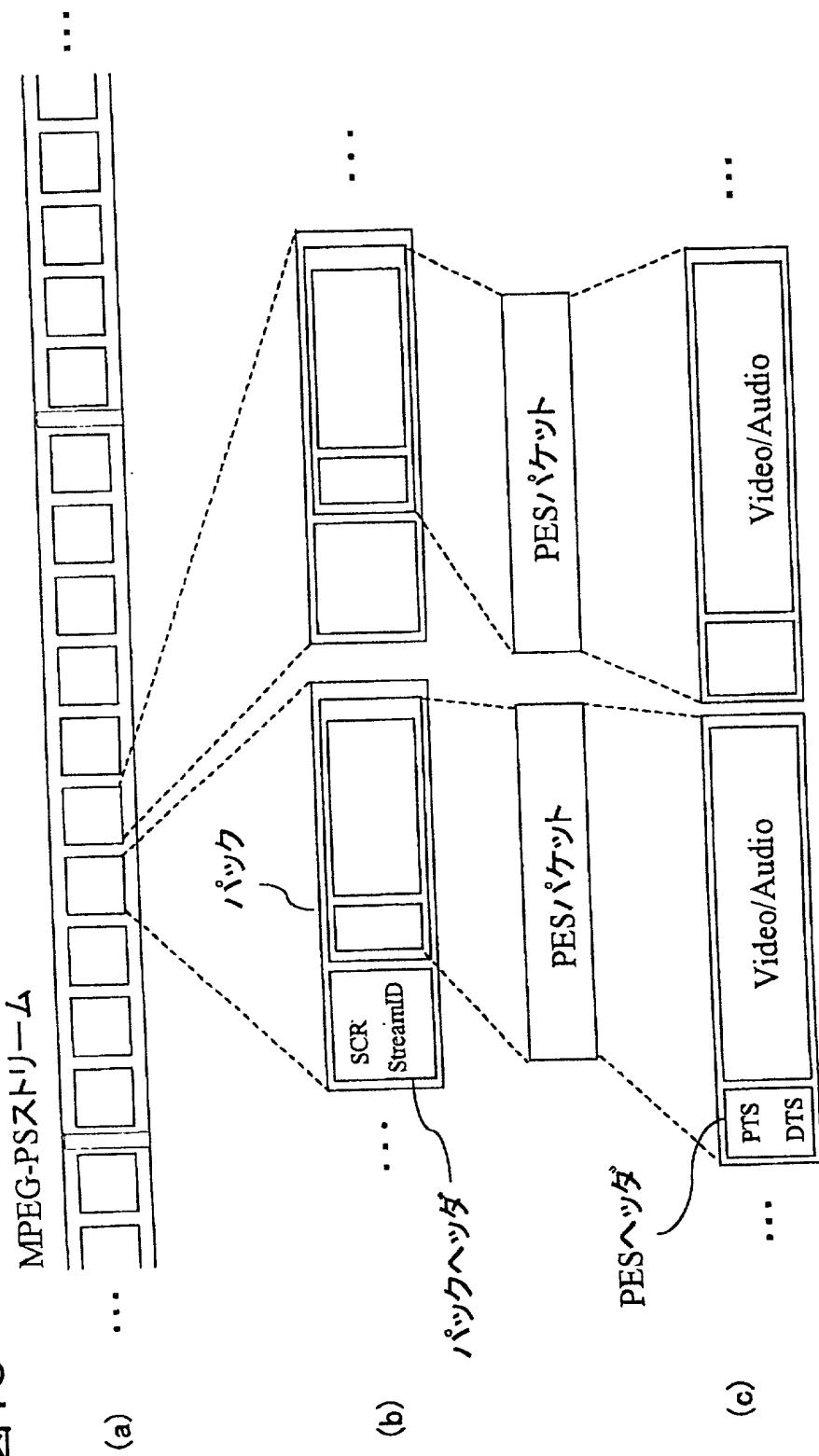


図11

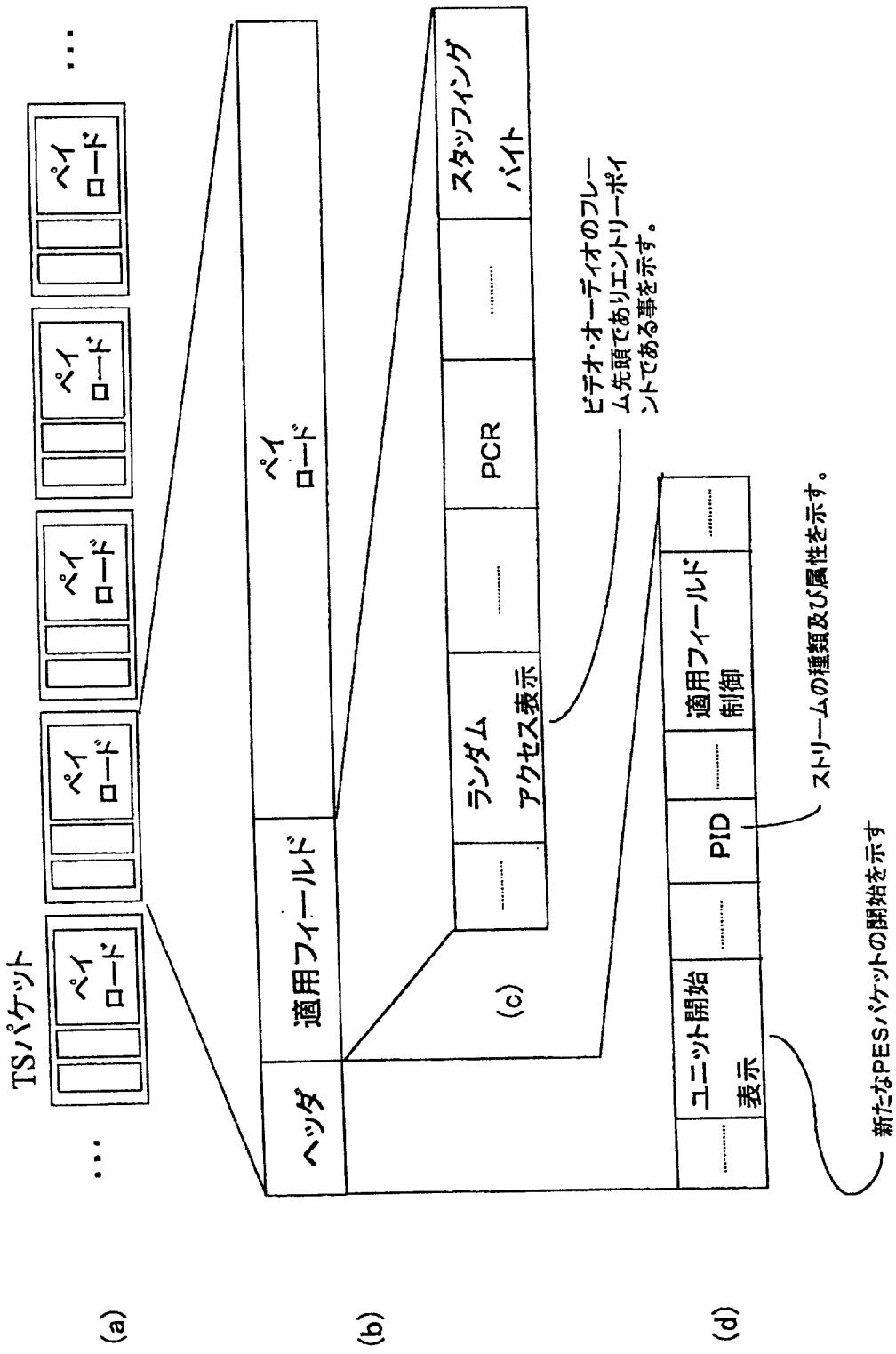


図12A

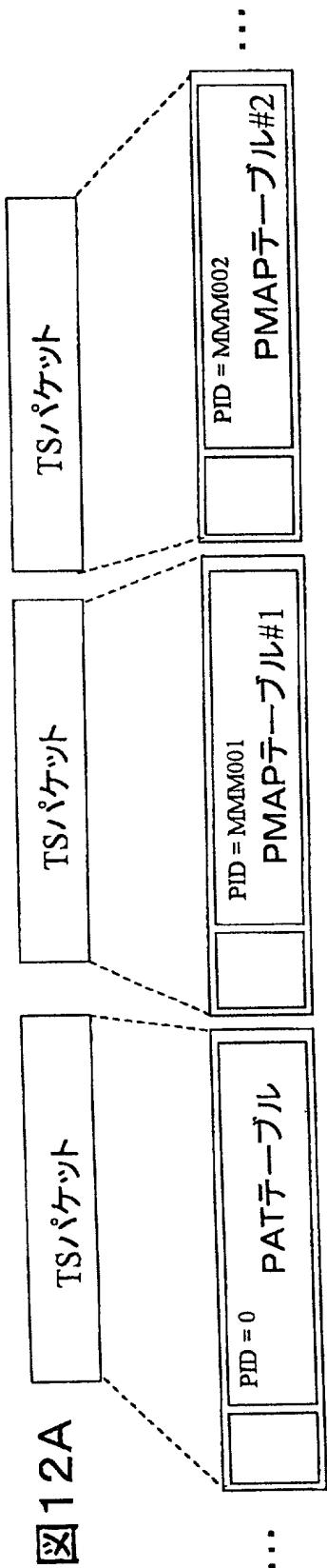


図12B

PATテーブル

番組1	PMAPテーブル#1
番組2	PMAPテーブル#2
...	
番組n	PMAPテーブル#n

PMAPテーブル#1

Video	PID=vv001
Audio	PID=aa002

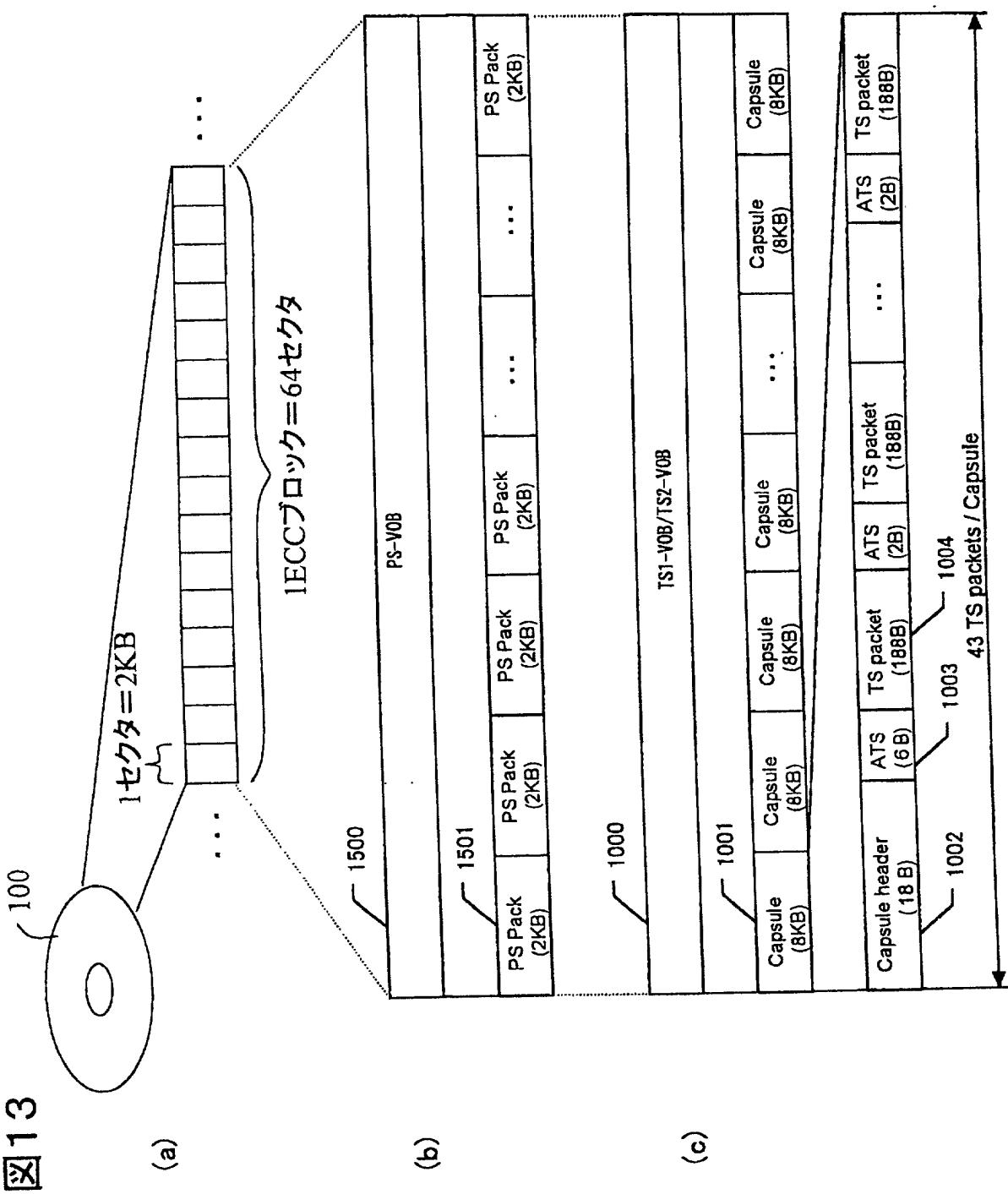
図12C1

PMAPテーブル#2

Video	PID=vv002
Audio	PID=aa001

図12C2

図 13



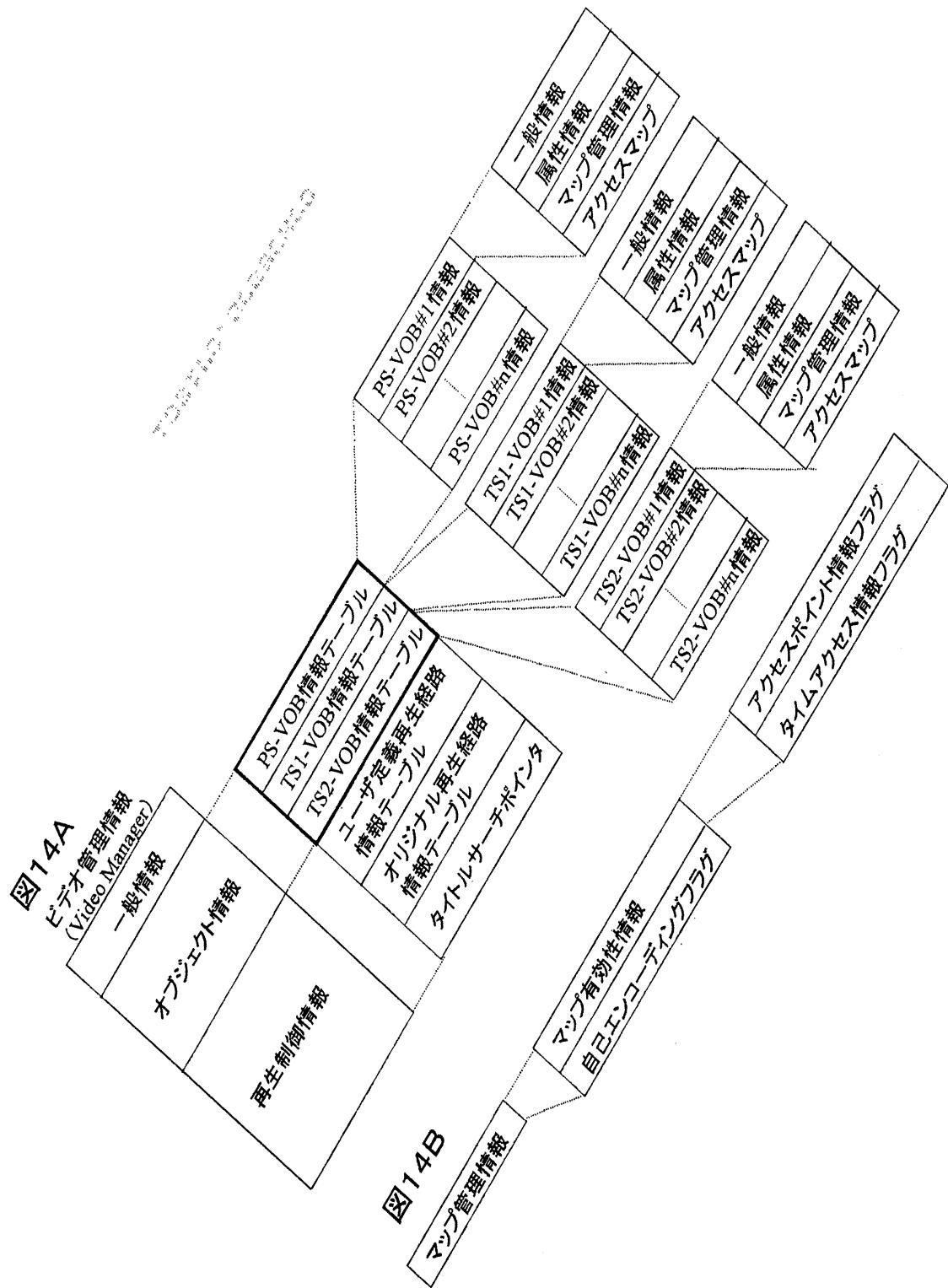


図15A

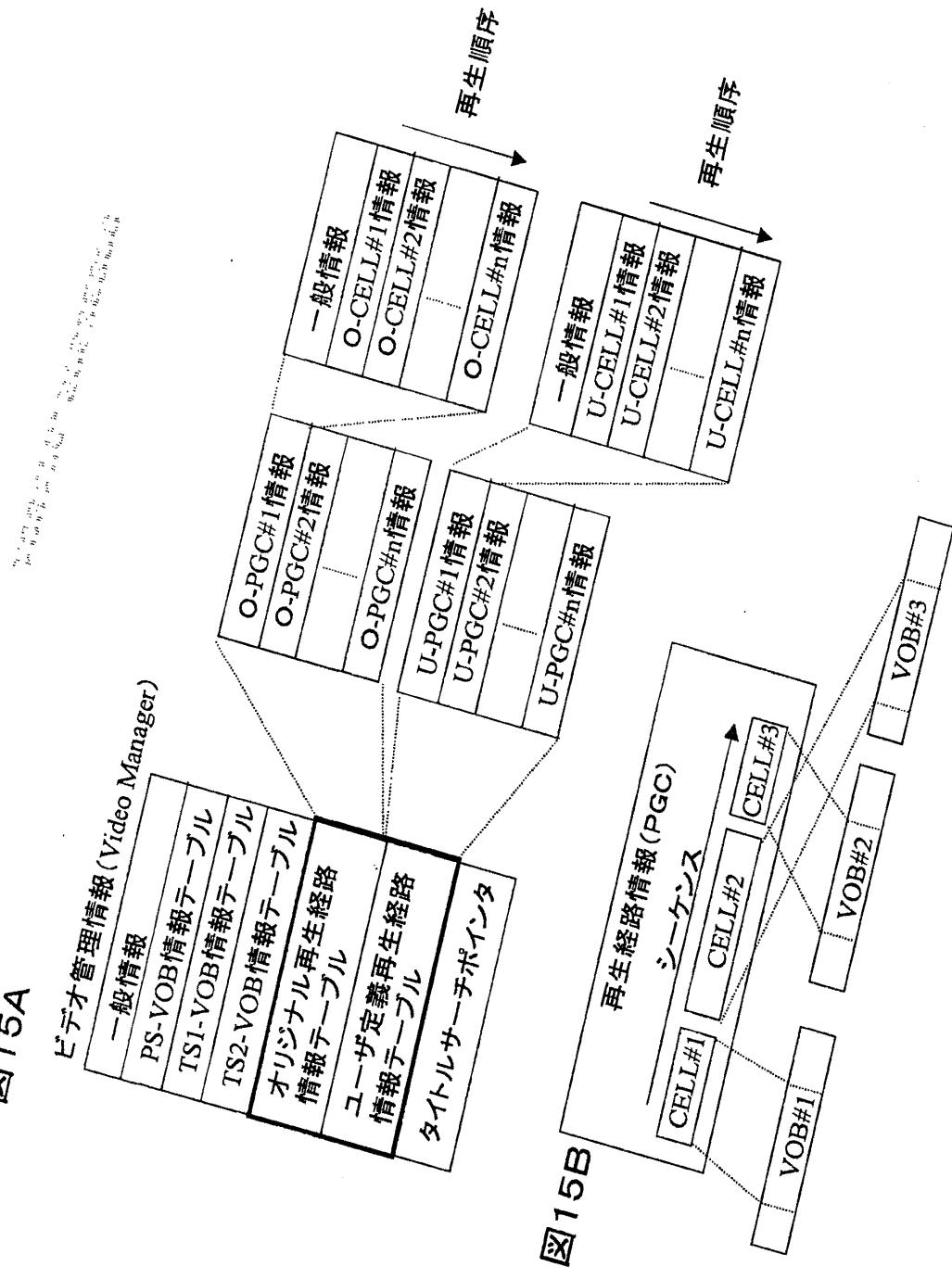


図15B

図 16

ビデオ管理情報(Video Manager)

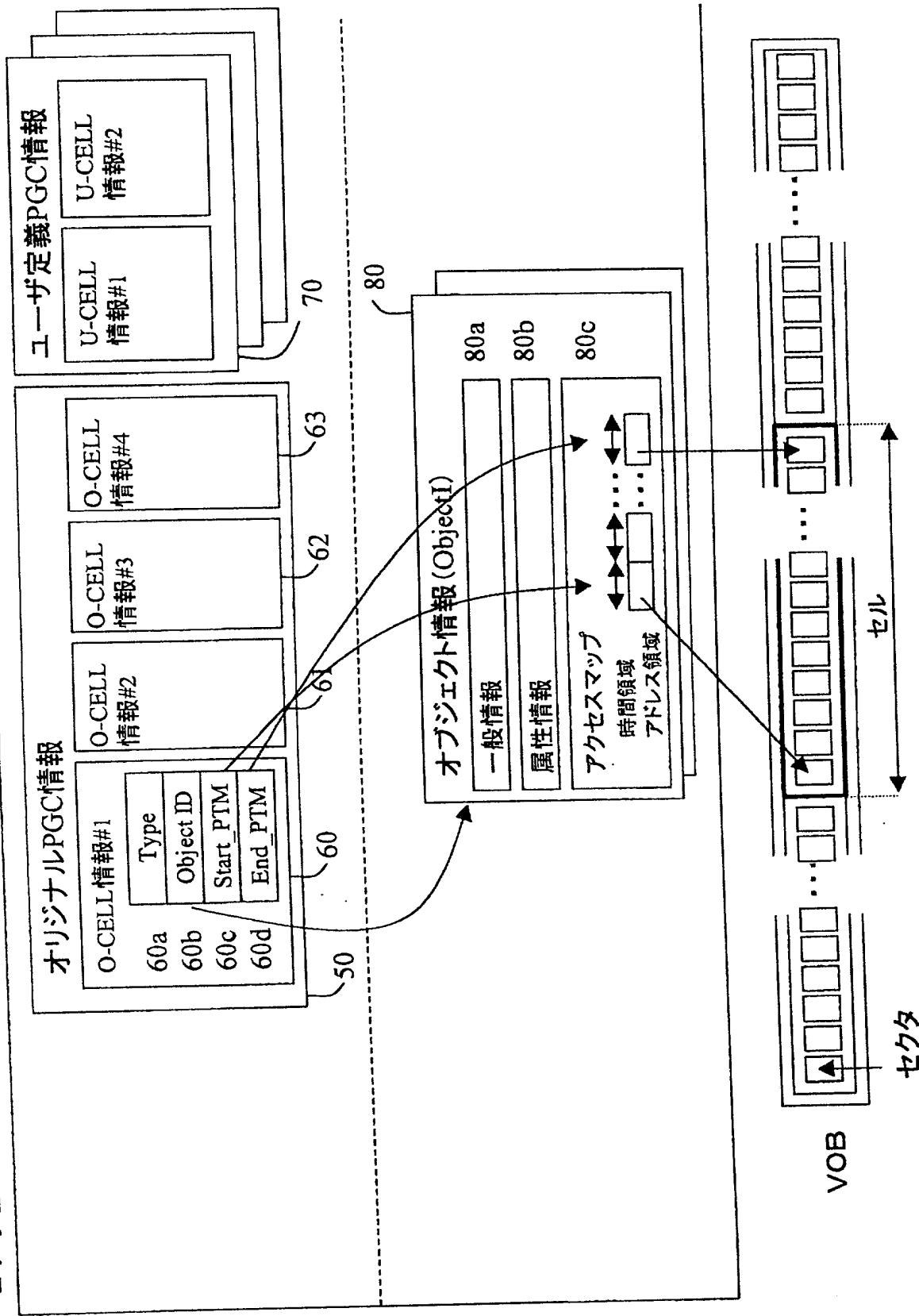


図17

	ストリーム	自己エンコード	Iピクチャ (アクセスユニット) を特定
ケース1)	PS (プログラム)	○	○
ケース2)	TS (トランスポート)	○	○
ケース3)	TS (トランスポート)	X	○
ケース4)	TS (トランスポート)	X	X

図18

	時刻情報	位置指定精度
アクセスマップ#1	オブジェクト再生時刻 (PTS)	アクセスユニットを バイト精度で特定
アクセスマップ#2	オブジェクト再生時刻 (PTS)	アクセスユニットを ブロック単位で特定
アクセスマップ#3	パケット到着時刻 (ATS)	アクセスユニットを ブロック単位で特定
アクセスマップ#4	パケット到着時刻 (ATS)	アクセスユニットを 特定しない

図19

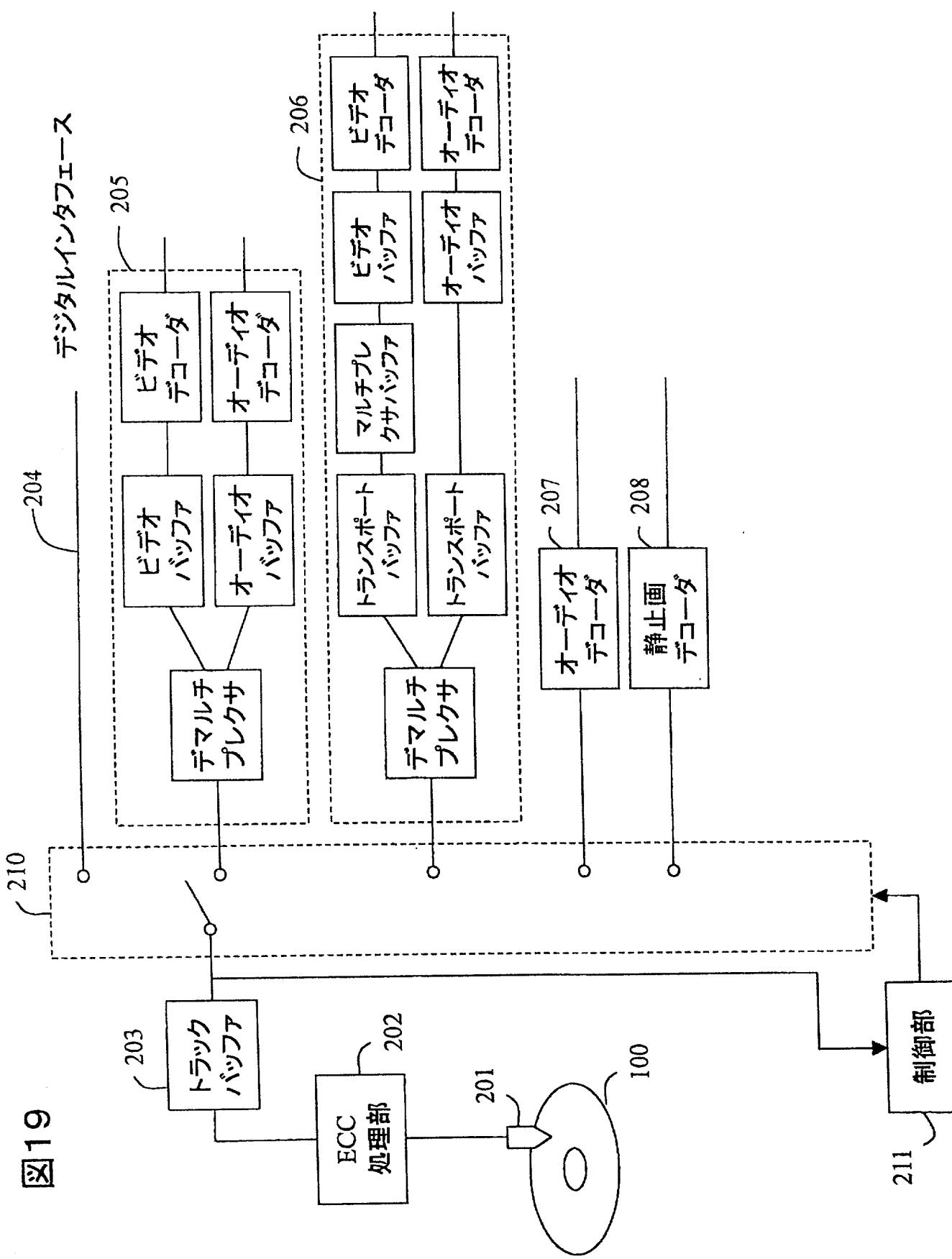


図20

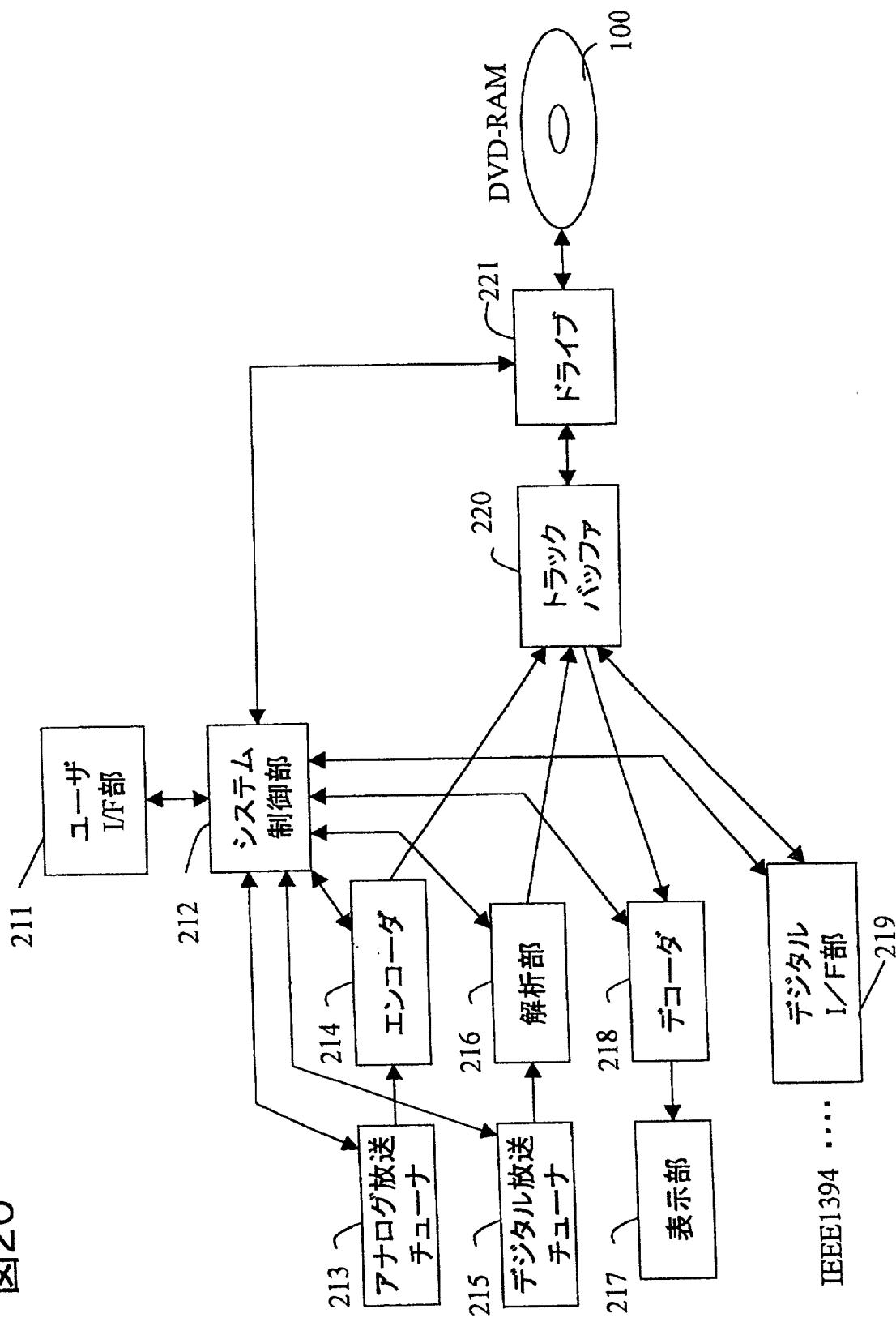
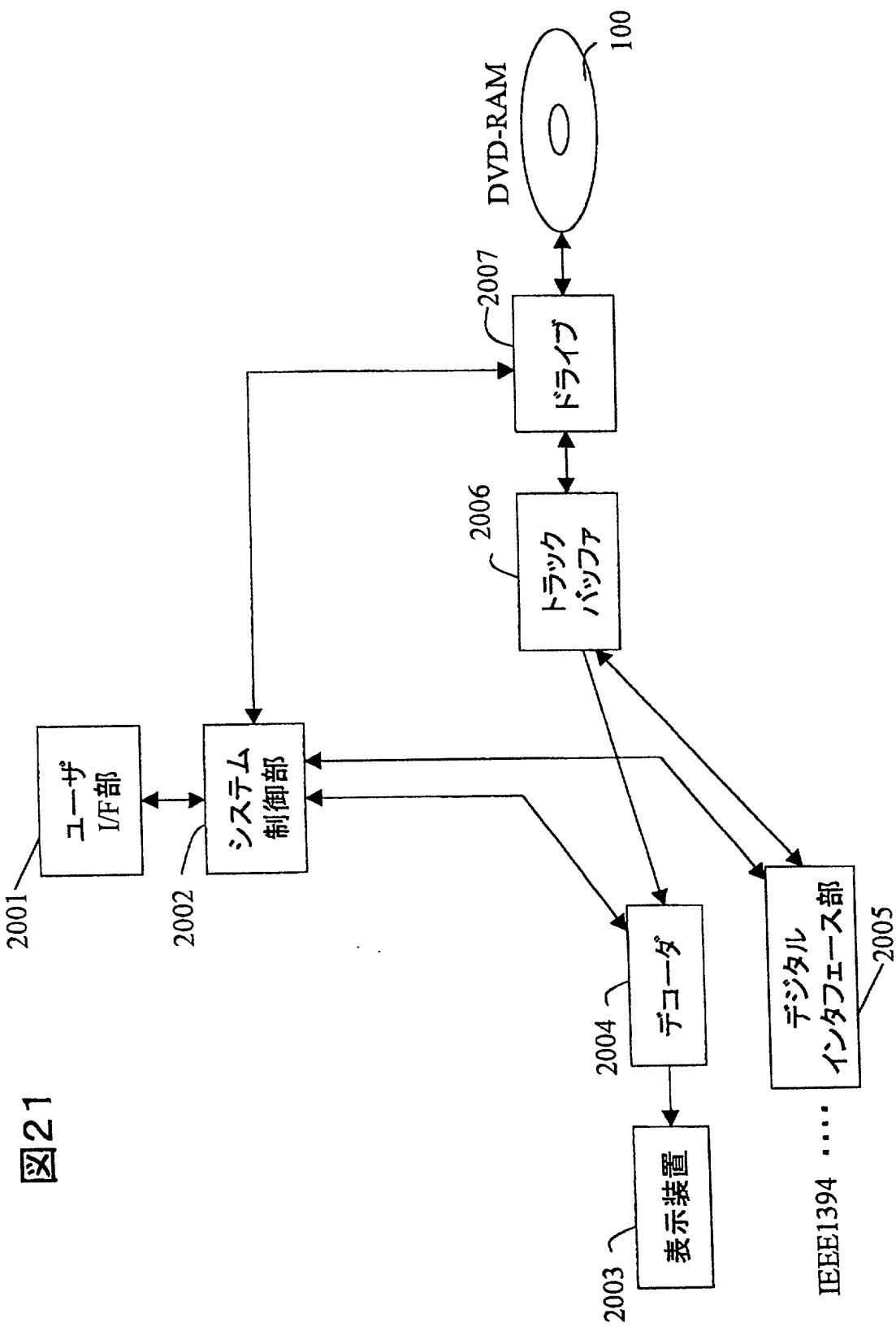
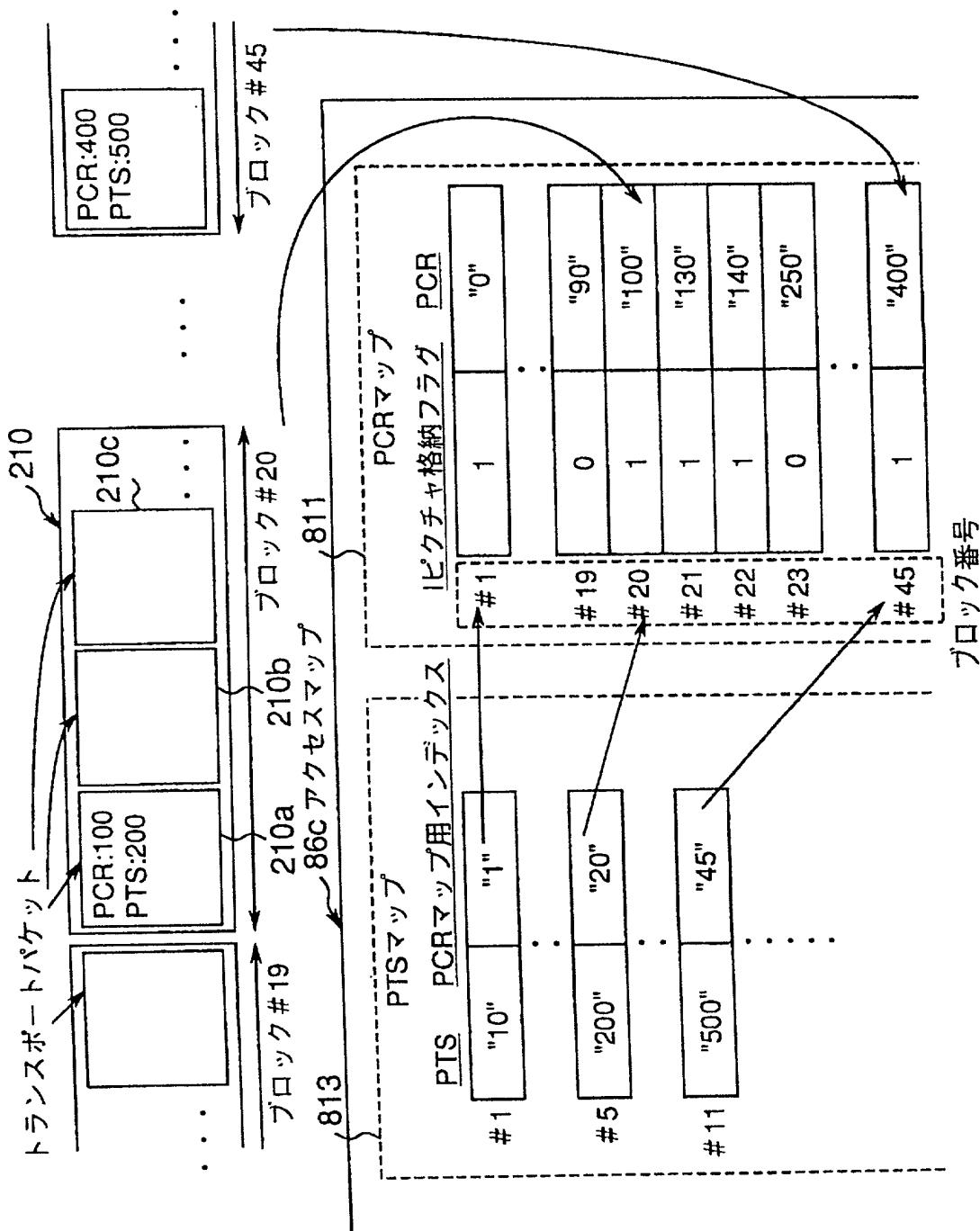


図21



22A



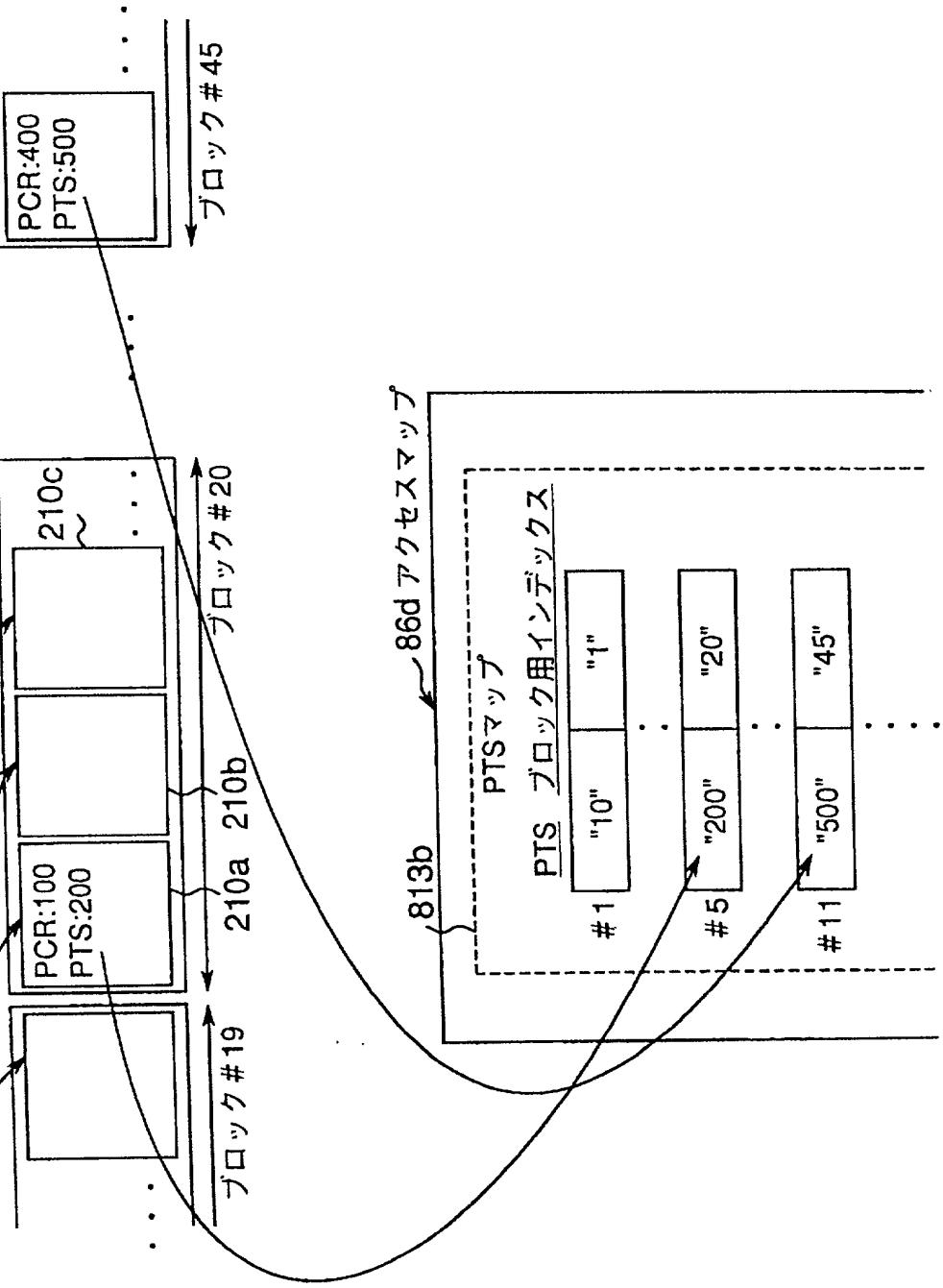


図22B

図23

オリジナル／ユーザ定義 PGCI "D_VOB"

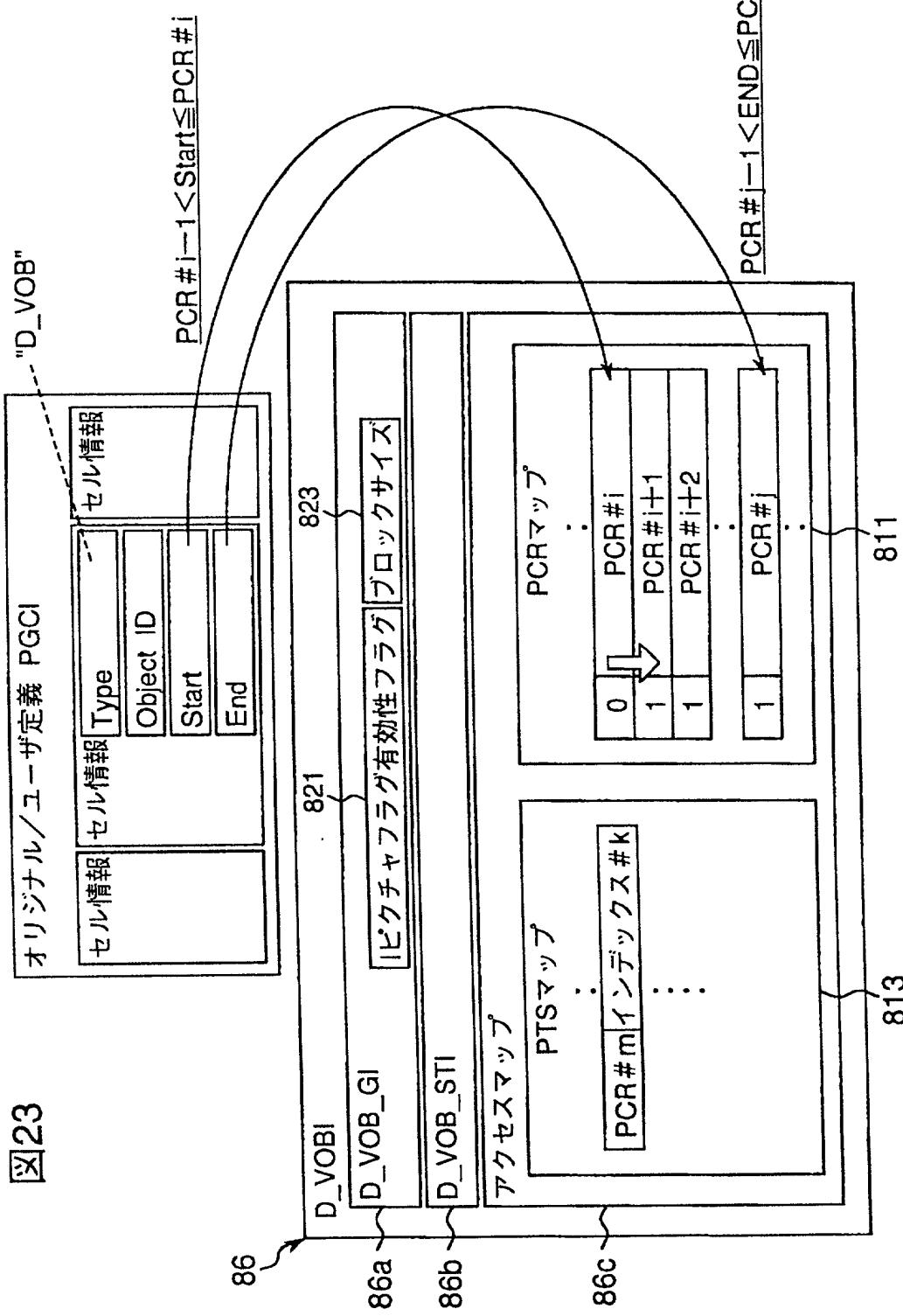
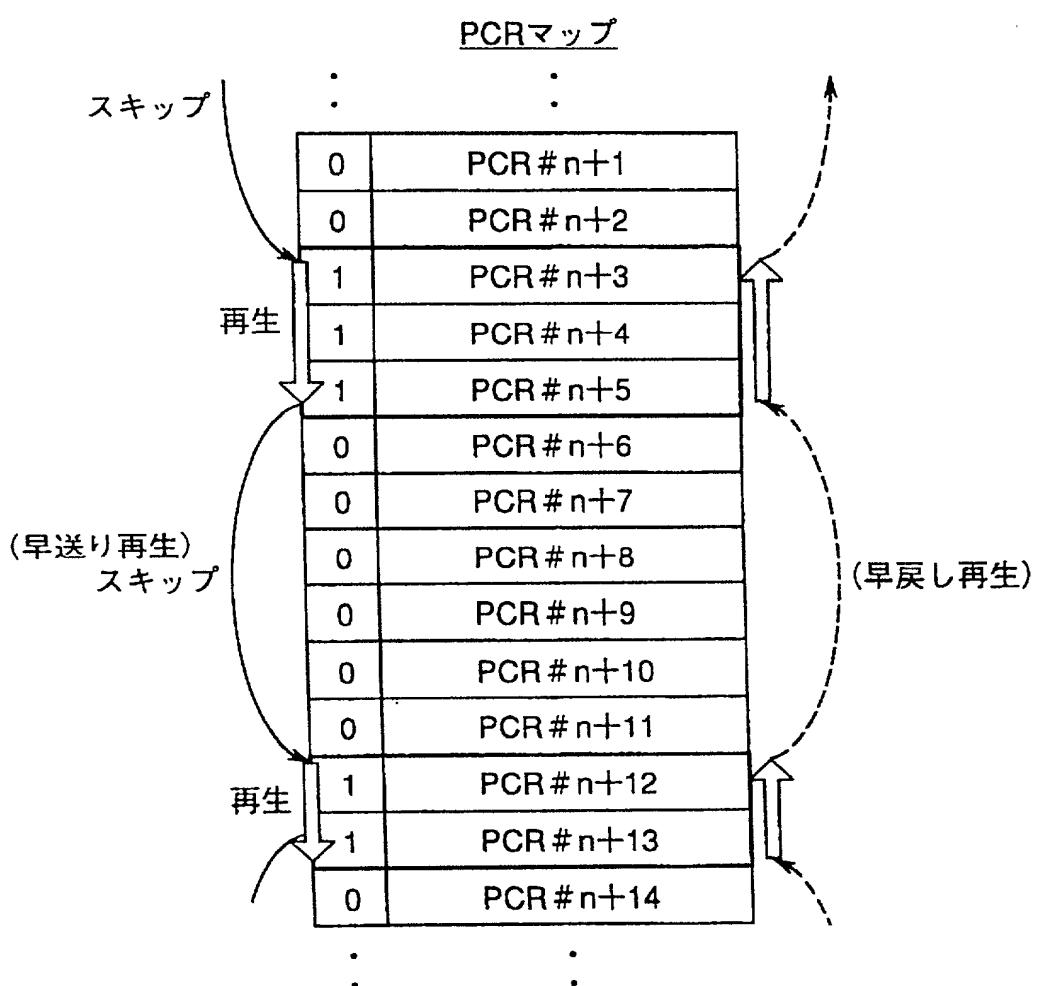


図24



25

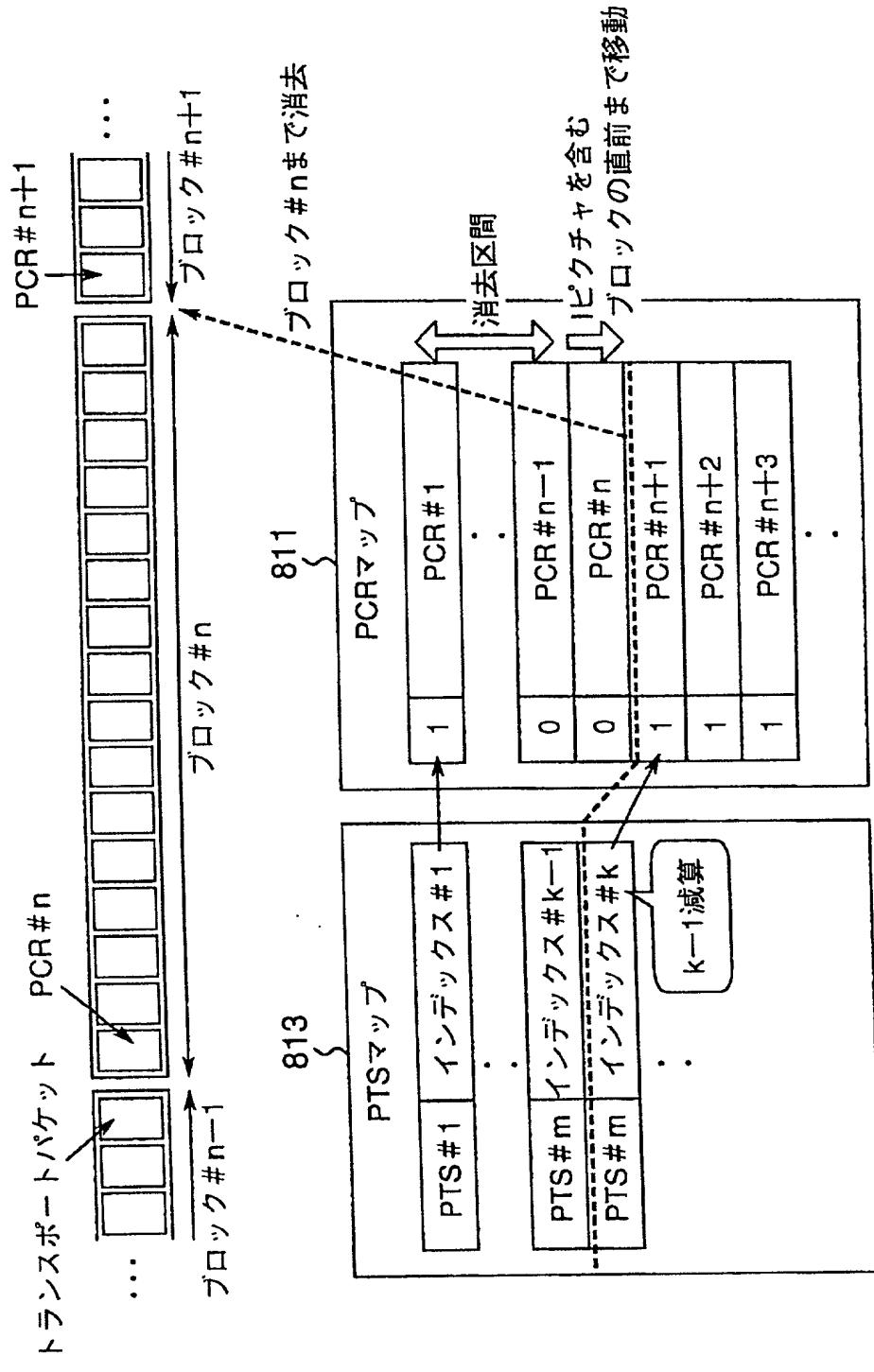
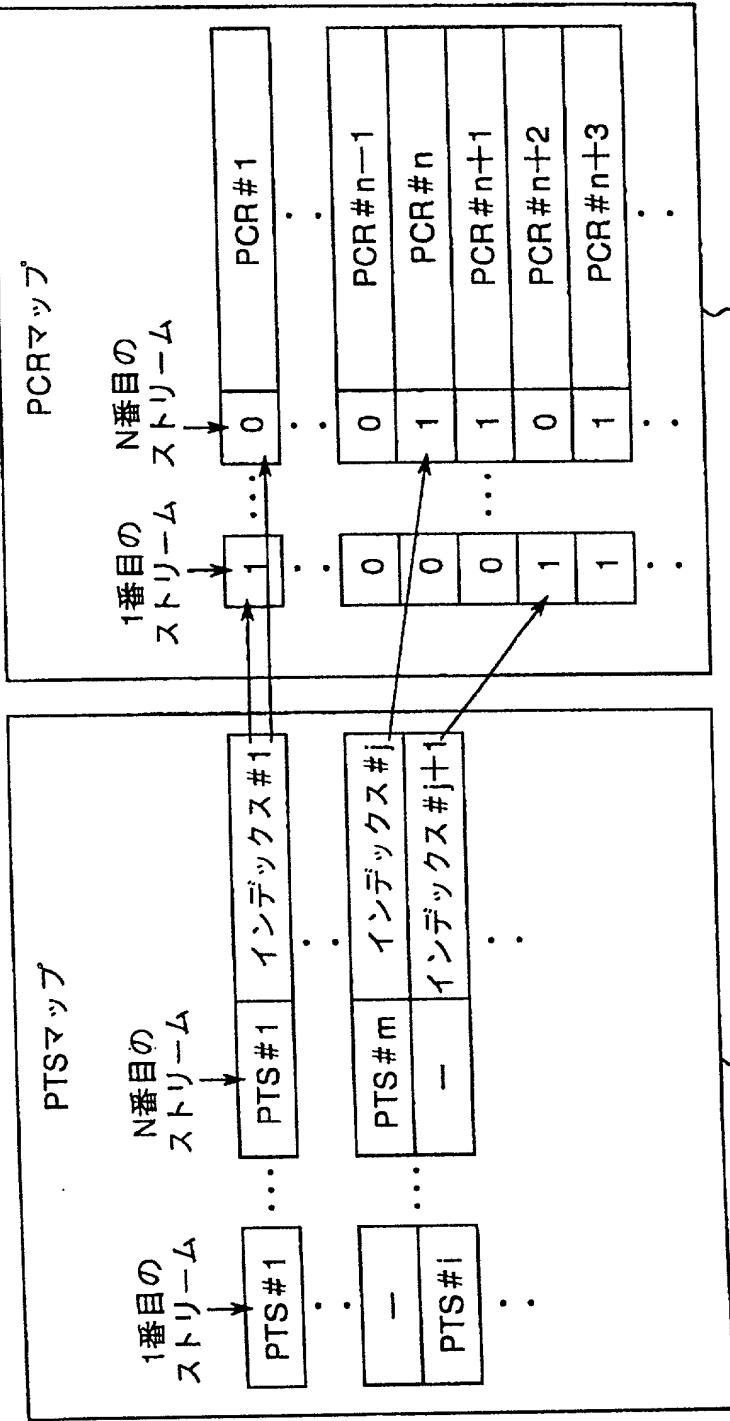
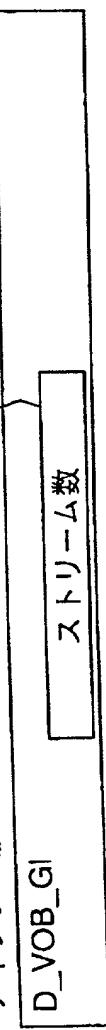


図26

デジタル放送オブジェクトの一般情報 831



811

813

図27

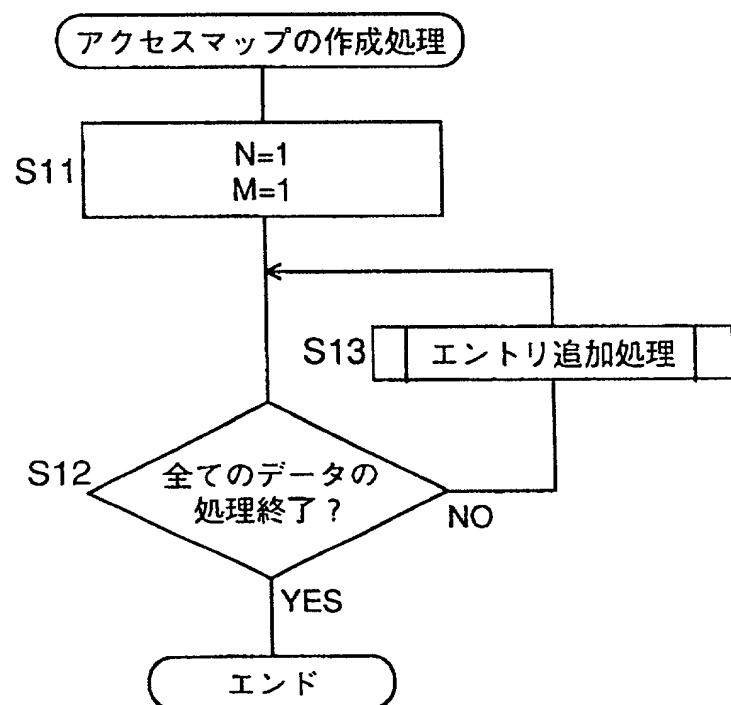


図28

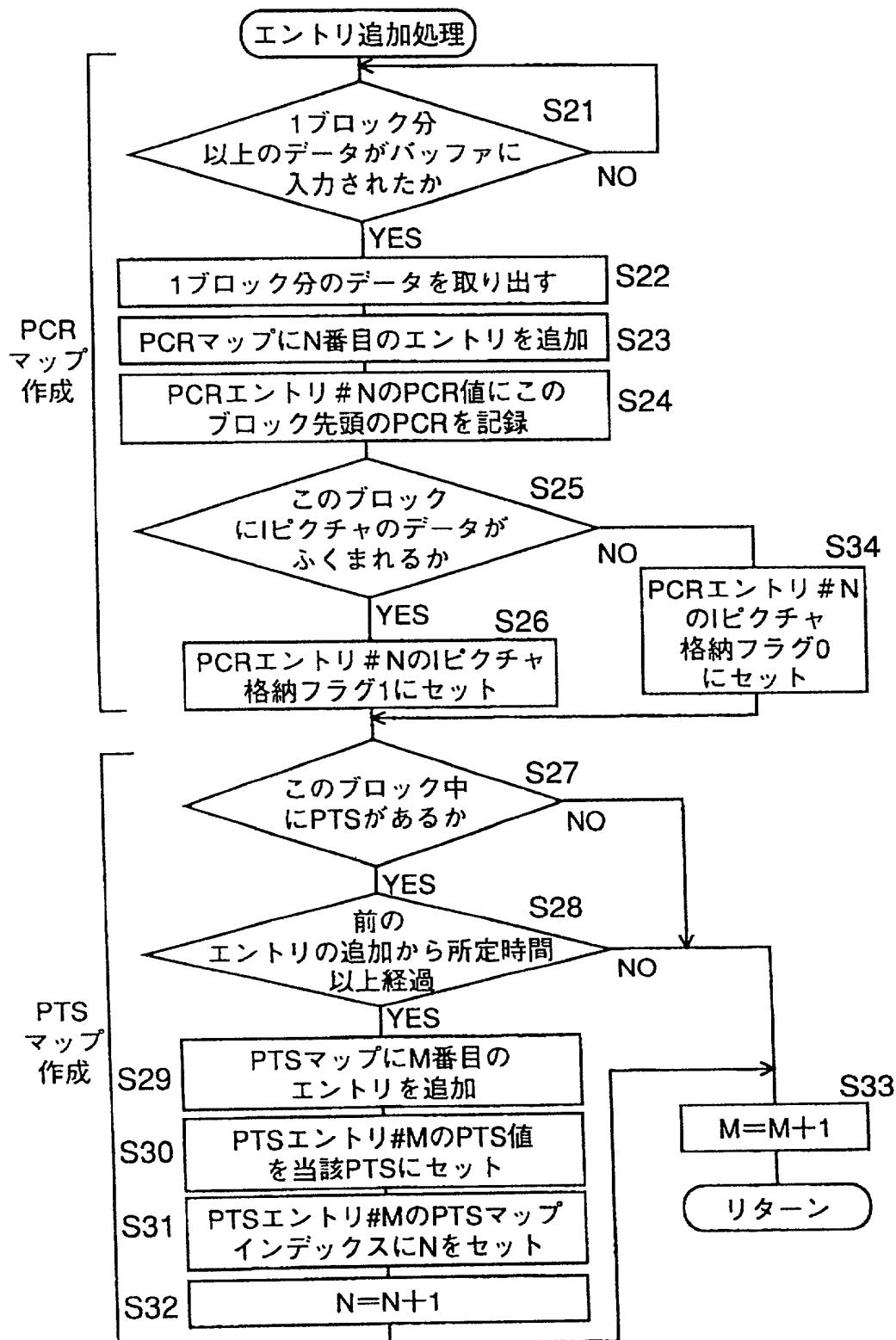


図29

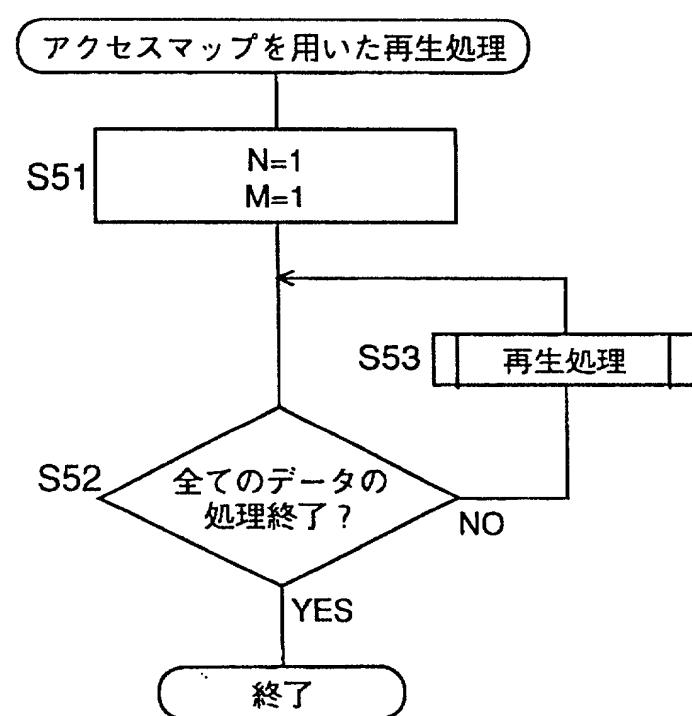


図30

